

AL KAHFI SCHOOL · ASHABUL KAHFI

# 10 LEVEL PERKEMBANGAN

Dari Mengenal Diri sampai  
Menginspirasi

Bukan sekadar pembagian materi — ini tangga kenaikan kapasitas peserta: setiap level punya pertanyaan utama, metode, dan **bukti nyata** yang harus dikerjakan.

1 KENAL

2 SADAR

3 BELAJAR

4 BERLATIH

5 MENGUASAI

6 BERKARYA

7 MEMBUKTIKAN

8 BERKEMBANG

9 BERDAMPAK

10 MENGINSPIRASI

---

**alkahfischool.my.id** · Bahan bacaan untuk calon peserta, orang tua, mentor, dan takmir masjid. Sertifikat & badge tiap level dapat diterbitkan sendiri melalui **alkahfischool.my.id/badge/**



# 10 Level Al Kahfi School — Dari Mengenal Diri sampai Menginspirasi

Ini bukan pembagian materi, melainkan **kenaikan kapasitas peserta**: dari mengenal diri sampai mampu memberi manfaat dan membangun karya nyata. Peserta tidak hanya "lulus pelatihan" — ia punya **perjalanan perkembangan yang terukur** dari Level 1 sampai Level 10.



## Filosofi utamanya:

Al Kahfi tidak hanya bertanya "apa yang sudah dipelajari?" — tetapi "sudah naik ke level berapa, sudah berkarya apa, dan sudah memberi manfaat untuk siapa?"



FILOSOFI UTAMA

**Sepuluh Kata Kerja, Satu Perjalanan**

Setiap level adalah satu kata kerja yang harus benar-benar dijalani — bukan sekadar dihafal.

**Mengenal → Memahami → Belajar → Berlatih → Menguasai →  
Berkarya → Membuktikan → Bertumbuh → Berdampak →  
Menginspirasi**

01 Mengenal

02 Memahami

03 Belajar

04 Berlatih

05 Menguasai

06 Berkarya

07 Membuktikan

08 Bertumbuh

09 Berdampak

10 Menginspirasi

#### PETA JENJANG

## 10 Level dalam Sekali Pandang

Bacalah dari bawah ke atas — seperti anak tangga, setiap tingkat menyiapkan tingkat berikutnya. Klik levelnya untuk melihat rinciannya.



### Naik Selangkah demi Selangkah

Peserta tidak dilempar langsung ke level mahir. Ia dibawa naik melalui pengalaman yang saling menyambung, dengan bukti nyata di tiap tingkat.

- ▲ **Fase Fondasi (L1–L2):** mengenal diri & menyadari perubahan dunia
- ▲ **Fase Kompetensi (L3–L5):** membangun ilmu, skill, dan penguasaan tools
- ▲ **Fase Karya & Dampak (L6–L10):** berkarya, membuktikan, berkembang, berdampak, menginspirasi
- ▲ Setiap level punya **output** yang jelas — bukti bahwa level itu sudah dilalui

L1

## KENAL

Know Yourself — "Siapa saya dan ingin menjadi apa?"

L2

## SADAR

Awareness — memahami perubahan dunia & era AI

L3

## BELAJAR

Knowledge — membangun fondasi ilmu

L4

## BERLATIH

Practice — skill development lewat latihan berulang

L5

## MENGUASAI

Master the Tools — tools sebagai pengungkit kemampuan

L6

## BERKARYA

Create — workshop & project based learning

L7

## MEMBUKTIKAN

Portfolio — karya dibuktikan, bukan diklaim

L8

## BERKEMBANG

Guidance — bimbingan, review, dan target berikutnya

L9

## BERDAMPAK

Impact — skill menjadi manfaat di dunia nyata

L10

## MENGINSPIRASI

Give Back — membantu orang lain berhasil

### RINCIAN TIAP LEVEL

## Apa yang Dipelajari & Apa Buktiinya

Setiap level memuat pertanyaan utama, materi/metode, dan **output** sebagai tanda level itu benar-benar sudah dilalui.

FASE 1 • FONDASI

Level 1-2 • Mengenal Diri & Menyadari Dunia

01

**KENAL**

Know Yourself



? "Siapa saya dan saya ingin menjadi apa?"

Titik awal semua perjalanan: sebelum belajar apa pun, peserta belajar membaca dirinya sendiri.

**PESERTA BELAJAR**

- ✓ mengenal diri
- ✓ mengenali potensi, minat, kekuatan
- ✓ area yang perlu dikembangkan
- ✓ nilai kehidupan
- ✓ cita-cita & tujuan pribadi

**OUTPUT**

**Personal Development Map**



Peserta mulai memahami perubahan dunia — dan menyadari bahwa cara belajar zaman dulu tidak lagi cukup.

**MATERI**

- ✓ perubahan teknologi & AI
- ✓ dunia kerja & entrepreneurship
- ✓ digital society & peluang masa depan
- ✓ pentingnya lifelong learning

**PESERTA MULAI MEMILIKI**

- ✓ Growth Mindset

**OUTPUT** Personal Vision & Learning Roadmap

03

**BELAJAR**

Knowledge



Di sini peserta mulai membangun fondasi ilmu — dan belajar mencari, memahami, memilah, serta mengolah informasi.

**METODE**

Pengajaran

Seminar

Self Learning

"Saya tahu banyak."

"Saya tahu **bagaimana** menemukan dan memanfaatkan pengetahuan."

OUTPUT

Knowledge Portfolio

04

**BERLATIH**

Practice



Masuk ke skill development. Peserta tidak hanya mendengar materi, tetapi melakukan latihan berulang.

**METODE**

Pelatihan

Latihan berulang

**CONTOH BIDANG LATIHAN**

Komunikasi

Desain

Digital Marketing

Coding

AI

Public Speaking

Entrepreneurship

OUTPUT

Skill Competency



Peserta belajar memakai berbagai tools untuk meningkatkan produktivitas — bukan untuk gaya-gayaan.

**CONTOH TOOLS**

Google Workspace

AI

Agentic AI

Design Tools

Automation

Productivity Tools

Collaboration Tools

**Prinsipnya:** Tool bukan tujuan. Tool adalah pengungkit kemampuan manusia.

**OUTPUT****Toolset Certification / Demonstration**

06

**BERKARYA**

Create



Ini level penting: peserta berhenti menjadi penonton dan mulai menjadi pembuat.

**METODE**

Workshop

Project Based Learning

"~~Saya sudah belajar membuat website.~~" → "Ini website yang saya buat."

"~~Saya belajar AI.~~" → "Ini AI Agent yang saya bangun."

**OUTPUT**

Minimal 1 karya / project nyata

07

**MEMBUKTIKAN**

Portfolio



Karya kemudian dikumpulkan menjadi portfolio — jejak yang bisa dilihat orang lain, bukan sekadar cerita.

**PESERTA BELAJAR**

- ✓ dokumentasi project
- ✓ case study
- ✓ presentasi karya
- ✓ personal branding & digital portfolio
- ✓ GitHub / website / social media sesuai bidang

**Paradigmanya:** *Certificate says I learned. Portfolio shows what I can do.*

**OUTPUT**

Personal Portfolio



? "Apa yang harus saya perbaiki agar naik level?"

Di level ini peserta tidak dibiarkan sendirian — ada pendamping yang menjaga arah.

#### METODE

Bimbingan

Coaching / Mentoring

#### PESERTA MENDAPATKAN

- ✓ review & feedback
- ✓ evaluasi & konsultasi
- ✓ roadmap dan target berikutnya

#### OUTPUT

Development Plan

09

**BERDAMPAK**

Impact



Peserta mulai menggunakan kemampuannya untuk dunia nyata — kemampuan berubah menjadi manfaat.

**JALUR YANG BISA DITEMPUH**

- ✓ Skill → Project → Client → Income
- ✓ Skill → Project → Organization → Social Impact

**DIARAHKAN KE**

Pekerjaan

Freelance

Bisnis

Entrepreneurship

Project Sosial

Kolaborasi

Pengembangan Komunitas

**Formula yang mulai terlihat hasilnya:** Mindset → Skillset → Toolset → Portfolio → Opportunity → Omset

**OUTPUT** Real-World Project / Opportunity

10

**MENGINSPIRASI**

Give Back



Level tertinggi bukan sekadar "saya sudah berhasil" — tetapi "saya bisa membantu orang lain berhasil".

**PESERTA MULAI MENJADI**

Mentor

Trainer

Fasilitator

Community Leader

Project Leader

Knowledge Creator

**Konsepnya:** Learn → Do → Create → Share → Inspire

**OUTPUT**

Mentee, community project, teaching material, atau karya yang memberi manfaat

## JEJAK PER LEVEL

# Setiap Level Meninggalkan Bukti

Kalau tidak ada output, berarti level itu belum benar-benar dilalui. Inilah tangga buktinya, dari Level 1 sampai Level 10.

**L1** Personal Development Map

**L2** Personal Vision & Learning Roadmap

**L3** Knowledge Portfolio

**L4** Skill Competency

**L5** Toolset Certification / Demonstration

**L6** Minimal 1 Karya / Project Nyata

**L7** Personal Portfolio

**L8** Development Plan

**L9** Real-World Project / Opportunity

**L10** Mentee, Community Project, Materi Ajar, atau Karya Bermanfaat

## MEKANISME

# Bukan Sekadar Tempat Belajar — Tapi Learning & Growth Ecosystem

Setiap level dirancang punya enam komponen ini, supaya kenaikan level terasa nyata dan bisa diukur.



### Badge / Sertifikat

Tanda resmi bahwa peserta sudah menuntaskan satu level — bukan sekadar hadir.



### Target

Sasaran jelas yang harus dicapai di level itu, sehingga arah belajar tidak mengambang.



### Project

Karya nyata sebagai latihan sekaligus bukti kemampuan di level tersebut.



### Portfolio

Kumpulan karya yang terdokumentasi dan bisa ditunjukkan ke sekolah, kampus, atau klien.



### Mentor

Pendamping yang memberi review, feedback, dan menjaga peserta tetap di jalur.



### Indikator Kelulusan

Kriteria yang disepakati sebelum naik level — adil, terukur, dan transparan.



### Al Kahfi Growth Badge

Contoh badge Level 10. Nantinya setiap level punya badge-nya sendiri, sehingga perjalanan peserta terlihat seperti koleksi pencapaian — bukan daftar kehadiran.

#### FILOSOFI AL KAHFI

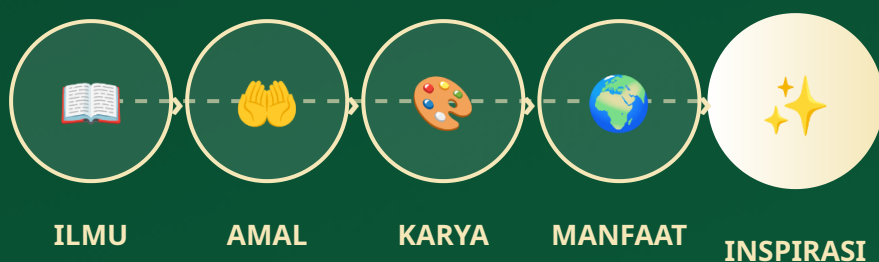
**Ilmu → Amal → Karya → Manfaat → Inspirasi**

Sepuluh level ini berdiri di atas satu falsafah: ilmu yang diamalkan menjadi karya, karya yang dibagikan menjadi manfaat, dan manfaat yang konsisten akan menginspirasi.

**Menjadi Learning & Growth Ecosystem, bukan sekadar tempat kursus**

Dengan sistem jenjang ini, Al Kahfi School berubah dari "tempat belajar" menjadi ekosistem pertumbuhan: peserta tidak hanya lulus pelatihan, tetapi memiliki perjalanan perkembangan yang dapat diukur dari Level 1 sampai Level 10.

- ★ Ada **tangga**, jadi peserta tahu sedang di mana dan harus ke mana
- ★ Ada **bukti**, jadi kemampuan tidak berhenti di klaim
- ★ Ada **pendamping**, jadi tidak ada yang berjalan sendirian
- ★ Ada **dampak**, jadi belajar berujung pada manfaat untuk umat



Satu siklus yang berputar: yang menginspirasi melahirkan pembelajar baru.

### Tiga Langkah Kecil yang Bisa Dimulai Pekan Ini

Level 1 tidak perlu menunggu kelas dimulai. Mulai saja dari sekarang — catat hasilnya, lalu bawa ke sesi mentoring.

- 1 Tulis 1 halaman Personal Development Map (Level 1).** Tiga baris saja: siapa saya, apa kekuatan saya, dan ingin menjadi apa lima tahun lagi. Simpan di buku atau HP.
- 2 Pilih 1 skill di Level 4 dan latih 3× sepekan selama 4 pekan.** Bidanganya bebas — komunikasi, desain, coding, atau AI. Catat progresnya supaya kenaikan level terlihat, bukan dirasa-rasa.
- 3 Selesaikan 1 karya kecil lalu jadikan portfolio (Level 6–7).** Boleh sederhana: satu poster, satu artikel, satu website kecil, atau satu automasi tugas sekolah.

Unggah, tulis 3 baris case study, dan minta feedback mentor.

**"Certificate says I learned.  
Portfolio shows what I can do."**

Sertifikat hanya menceritakan apa yang pernah dipelajari. Portfolio dan karya menunjukkan apa yang benar-benar bisa dikerjakan.

— Paradigma Level 7 Al Kahfi School: MEMBUKTIKAN

## Mau Mulai Perjalanan dari Level 1?

Kenal → Sadar → Belajar → Berlatih → Menguasai → Berkarya → Membuktikan → Berkembang → Berdampak → Menginspirasi. Sepuluh tingkat, satu niat: menjadi manusia yang bermanfaat.

